

Regulamin wypożyczenia gier planszowych w Miejskiej Bibliotece Publicznej im. Agnieszki Osieckiej w Darłowie

§1. Zasady ogólne

1. Regulamin określa zasady i warunki wypożyczania gier planszowych, zwanych dalej „Grami”, ze zbiorów Miejskiej Biblioteki Publicznej im. A. Osieckiej w Darłowie, zwanej dalej „Biblioteką”, przez osoby zapisane do Biblioteki, zwane dalej „Czytelnikami”.
2. Szczegółowe zasady zapisu do Biblioteki określa Regulamin Wypożyczalni Miejskiej Biblioteki Publicznej im. A. Osieckiej w Darłowie.

§1 Korzystanie na miejscu

1. Czytelnik może korzystać z gier planszowych na miejscu w bibliotece w czasie wyznaczonym przez Bibliotekę.

§ 2 Wypożyczenie

1. Wypożyczenie gier jest usługą nieodpłatną.
2. Wypożyczenie i zwrot gier odbywa się w siedzibie Biblioteki głównej.
3. Gry można wypożyczać na okres jednego tygodnia. (dwóch tygodni?)
5. Czytelnik może jednorazowo wypożyczyć maksymalnie dwie gry.
6. Samodzielnie gry mogą wypożyczać osoby, które ukończyły 13 lat.
7. Z tytułu każdorazowego wypożyczenia gry wystawiany jest rewers, na którym Czytelnik własnoręcznym podpisem poświadcza fakt wypożyczenia danej Gry oraz, że otrzymał ją pozbawioną wad, tzn. zgodną ze specyfikacją i w dobrym stanie.

§ 3 Poszanowanie i zabezpieczenie zbioru gier planszowych

1. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność materialną za szkody spowodowane nieprawidłowym użytkowaniem gry, a także za jej zagubienie, bądź zdekompletowanie.
2. Jakiegokolwiek braki lub uszkodzenia winny być zgłoszone przed wypożyczeniem.
3. Niezgłoszenie braków i uszkodzeń gry traktowane jest jako wypożyczenie gry kompletnej.
4. Gry będące przedmiotem wypożyczenia są własnością Biblioteki.
5. Pracownik Biblioteki odbierający od Czytelnika wypożyczoną Grę jest zobowiązany sprawdzić stan techniczny i kompletność Gry, zgodnie ze specyfikacją zawierającą jej pełne wyposażenie.
6. W przypadku uszkodzenia, zagubienia bądź zdekompletowania Gry, Czytelnik zobowiązany jest według wskazania pracownika Biblioteki do:

- a) odkupienia identycznej Gry lub innej pozycji wskazanej przez bibliotekarza,
 - b) uiszczenia opłaty, której wysokość ustalana jest z kierownikiem filii, a stanowiącej równowartość uszkodzonej, zagubionej bądź zdekompletowanej Gry,
 - c) pokrycia kosztów naprawy uszkodzonej Gry.
7. Czytelnik zobowiązuje się do wykonania jednego z ww. działań w terminie uzgodnionym z pracownikiem Biblioteki.
8. Nieuregulowanie kwoty wynikającej z tytułu przetrzymania, zagubienia lub uszkodzenia Gry powoduje pozbawienie Czytelnika możliwości korzystania ze zbiorów Biblioteki do czasu uregulowania zaległej należności.

§ 4. Przechowywanie zbiorów

1. Czytelnik zobowiązany jest do terminowego zwrotu wypożyczonej Gry.
2. Zwrot wypożyczonej Gry winien nastąpić do rąk pracownika Biblioteki. Pozostawienie Gry na ladzie lub w innym miejscu na terenie Biblioteki nie jest uznawane za zwrot. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność za szkody spowodowane nieprawidłowo wykonanym zwrotem.

§ 4 Wykaz gier

1. Wykaz gier stanowi Załącznik do Regulaminu wypożyczenia gier planszowych w Miejskiej Bibliotece Publicznej im. Agnieszki Osieckiej w Darłowie.

§ 6. Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie mają zastosowanie postanowienia Regulaminu Wypożyczalni Miejskiej Biblioteki Publicznej im. A. Osieckiej w Darłowie.
2. Bieżące komunikaty adresowane do czytelników umieszczane są na stronie www.biblioteka.darlowo.pl
3. Zmiany w Regulaminie podawane są czytelnikom do informacji poprzez umieszczanie ich na stronie www.biblioteka.darlowo.pl. Po upływie 30 dni od podania informacji o zmianach uważa się, że Czytelnik przyjął je do wiadomości.

Niniejszy Regulamin obowiązuje od dnia 01.03.2022 r.

Wykaz gier dostępnych w bibliotece:

- 5 Sekund Junior
- Beczka Pirata
- Catan
- Dobble Harry Potter
- Domino
- Fasolki
- Grzybobranie w zielonym gaju
- Hedbanz
- Milionerzy Wyzwanie Dorośli vs Dzieci
- Monopoly Junior
- Ortografia krzyżówka
- Państwa Miasta
- Podróż po powiecie sławieńskim
- Prawda czy fałsz
- Puzzle
- Puzzle magnetyczne literki
- Quiz ciało człowieka
- Quiz o dinozaurach
- Quiz zoologiczny
- Rummikub
- Scriba
- Spadające małpki
- Super Farmer
- Twister
- Węże i drabiny
- Wilki i owce
- Zestaw 50 gier